

De **D**₂**U**₄**P**₃**L**₃**I**₁**C**₃**A**₁**T**₂**E**₁ methode:

Er wordt in clubverband gespeeld volgens de '**DUPLICATE**' methode. In een notendop:

- ✚ Elke speler speelt met haar/zijn eigen bord en heeft de eigen lettervoorraad voor zich.
- ✚ De spelleider trekt 7 letters uit een letterzakje en roept ze één voor één af. Elke speler haalt die letters dan uit de eigen voorraad.
- ✚ Er volgt nu een bedenktijd van 3 minuten. Na 2' 30" geeft een belsignaal aan dat je je woord, de coördinaten en het behaalde puntenaantal op je scorebriefje moet schrijven. Dertig seconden later klinkt een tweede signaal en worden alle briefjes opgehaald.
- ✚ Een jury controleert alle briefjes en meldt welke woorden niet aanvaard werden en dus met een nulscore worden bedacht. Het woord met de hoogste score wordt op een groot bord vooraan gelegd, en elke speler volgt dat voorbeeld op haar/zijn bord, vandaar trouwens de benaming 'duplicate'.
- ✚ De eigen behaalde punten worden bijgehouden en op het einde van het spel vergeleken met het 'theoretisch maximum'. De score wordt dan omgezet in een percentage.
- ✚ Blanco blokjes worden zolang mogelijk vervangen. Letters die niet werden gebruikt gaan terug in de voorraad, en de spelleider trekt voor elke beurt 7 nieuwe letters.

Dankzij deze methode wordt de geluksfactor volledig uitgeschakeld en speelt iedereen op elk moment met dezelfde letters op hetzelfde bord.